

Regeln Keepermania 25.06.2017



- Kat. A, B, C, F, 30+ spielen auf 7 Meter Tore
- Kat. D und E spielen auf 5 Meter Tore
- Spielzeit beträgt für alle 2 Minuten und werden von der Jury an und abgepfiffen.
- Der Spieler der als erster Aufgeführt ist, hat der Zaun im Rücken, spielt Richtung Dorf und hat Anspiel.
- Die Mittellinie ist markiert und darf nicht übertreten werden.
- Es darf mit dem Fuss gespielt oder mit der Hand geworfen werden.
- Abschlusszeit innert 5 Sekunden. (Kein Zeitspiel)
- Wenn der Ball das Spielfeld verlässt, wird es auf dieser Seite fortgesetzt wo der Ball über die Linie geht.
- Wird der Ball von einem Torspieler abgewehrt und geht auf die Gegenseite, kann dieser das Spiel fortsetzen.

Es gibt ein Vor und Rückrunde.

Die Vorrunde wird von jeder Kategorie durchgespielt. In dieser Zeit bleiben die Spieler im Aufenthaltsraum auf dem Rassen. Die Zeit zum Wechseln, beträgt 1 Minute. Es wird nicht auf Spieler gewartet, die nicht anwesend sind. = Forfait 3:0

Es wird ein Schiedsrichter Koordinator die nächsten Torspieler bereitstellen.

Spieler der anderen Kategorie befinden sich nicht auf der Spielfeldseite. Es besteht eine Aufwärmzone, auf der Platzhälfte Richtung Dorf. (Bitte eigene Bälle mitnehmen!!)

Infos immer beim Meting Point (Mittelkreis)

Es wird empfohlen in langen Kleider zu spielen. (Kunstrasen)

Bitte auch keine Süßigkeiten auf dem Kunstrasen essen.

Zuschauer betreten den Kunstrasen nicht!!